

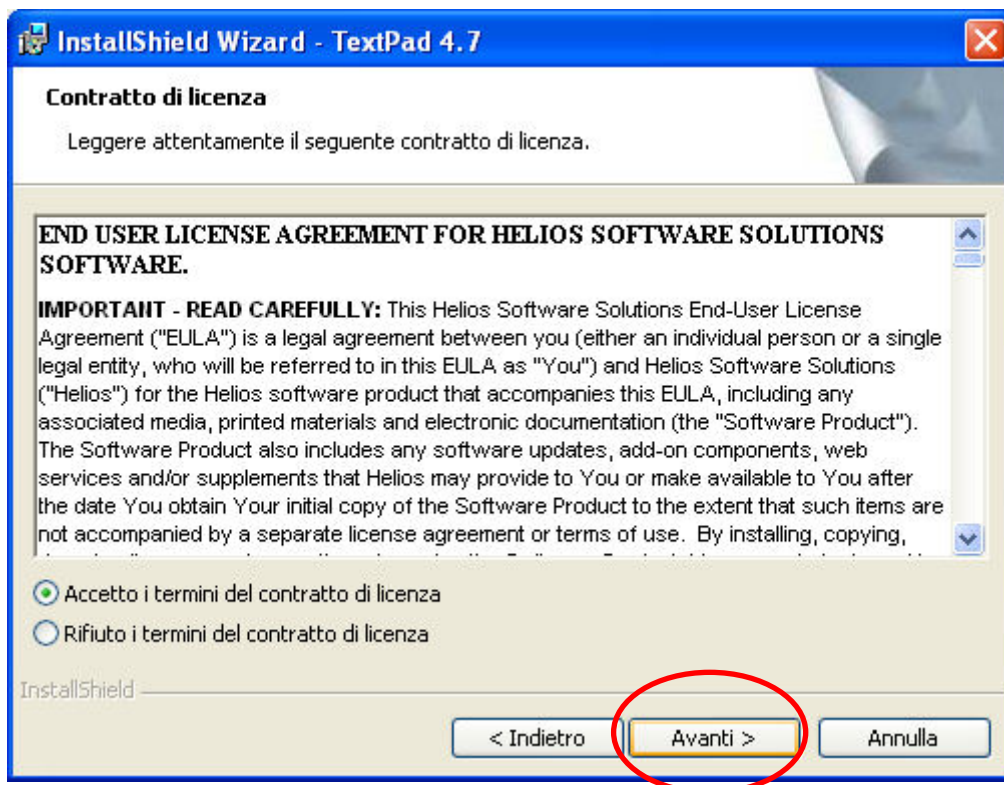
Tutorial per l'installazione del TextPad e configurazione per JDK

Ing. Giovanni Ponti
DEIS – Università della Calabria
gponti@deis.unical.it

TextPad è un editor per documenti di testo. Offre molte funzionalità pur rimanendo semplice da utilizzare. Tra le caratteristiche presenti c'è quella di integrare comandi per la stesura di programmi Java, la loro compilazione e l'esecuzione del byte-code generato.

Di seguito verranno descritti i passi da effettuarsi per l'installazione di TextPad e per la configurazione dei comandi del JDK.

1. Scaricare il programma di installazione dal sito <http://www.textpad.com/index.html> (direct link [qui](#))
2. Eseguire l'installer
3. Accettare i termini di licenza



4. Inserire i propri dati

InstallShield Wizard - TextPad 4.7

Informazioni sul cliente
Immettere i propri dati.

Nome utente:
DEIS

Società:
UNICAL

Installa questa applicazione per:

- Chiunque utilizzi questo computer (tutti gli utenti)
- Solo per me (DEIS)

InstallShield

< Indietro **Avanti >** Annulla

5. Scegliere la directory di installazione

InstallShield Wizard - TextPad 4.7

Cartella di destinazione
Scegliere Avanti per eseguire l'installazione su questa cartella oppure scegliere Cambia per eseguire l'installazione su un'altra cartella.

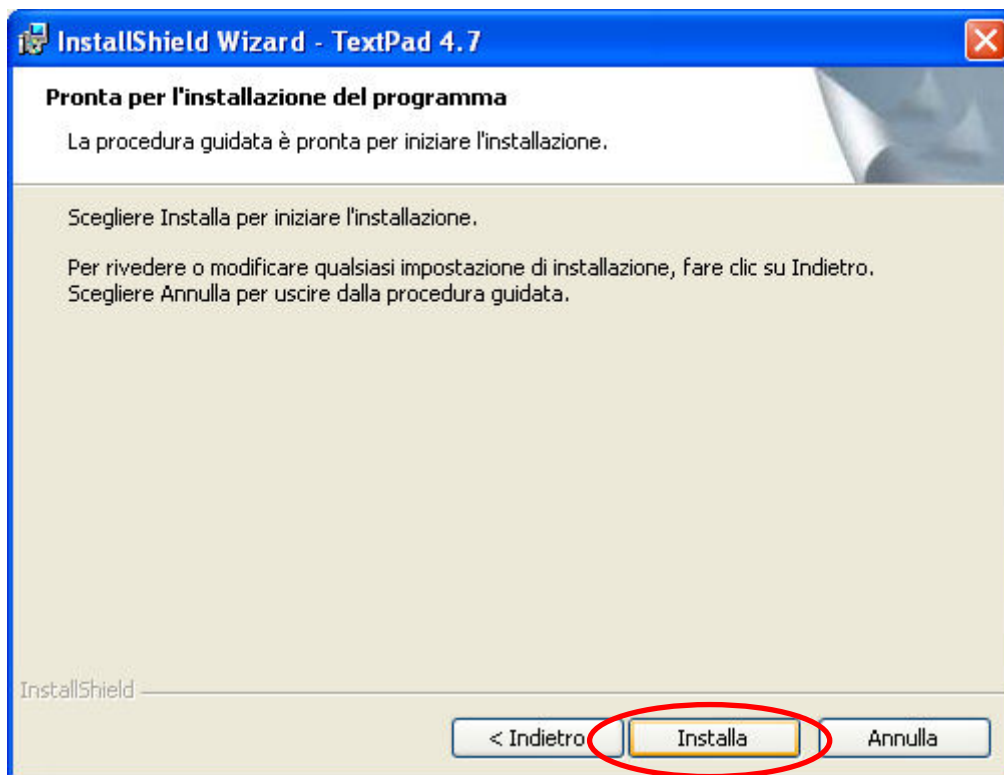
Installa TextPad 4.7 su:
C:\Programmi\TextPad 4\

Cambia...

InstallShield

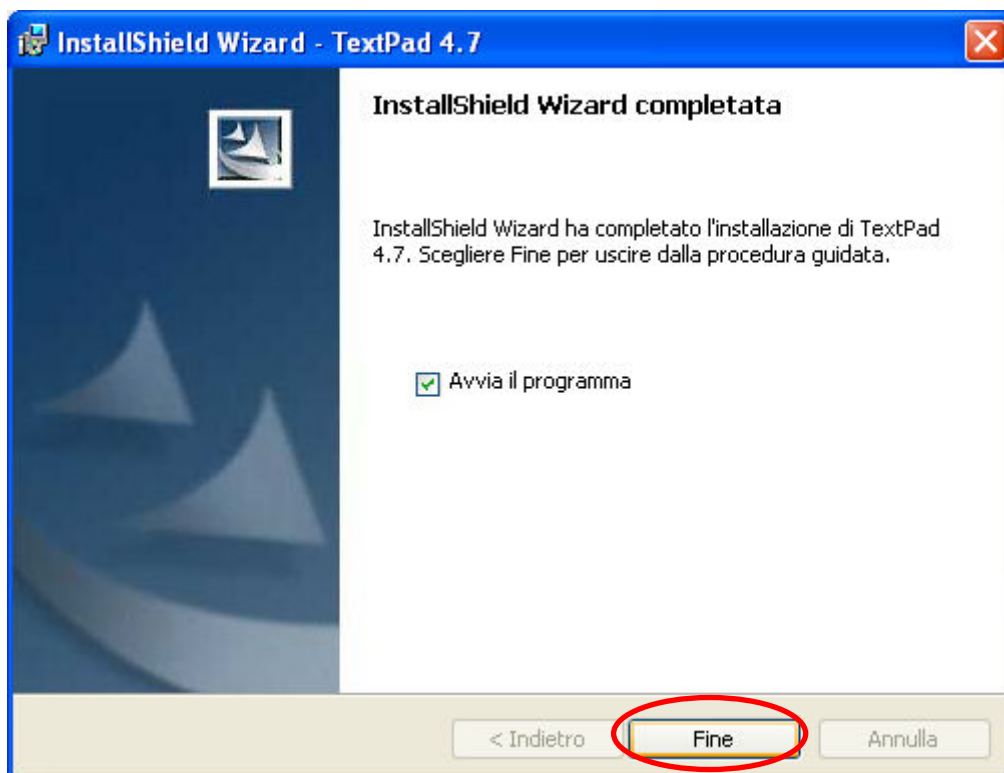
< Indietro **Avanti >** Annulla

6. Avviare l'installazione

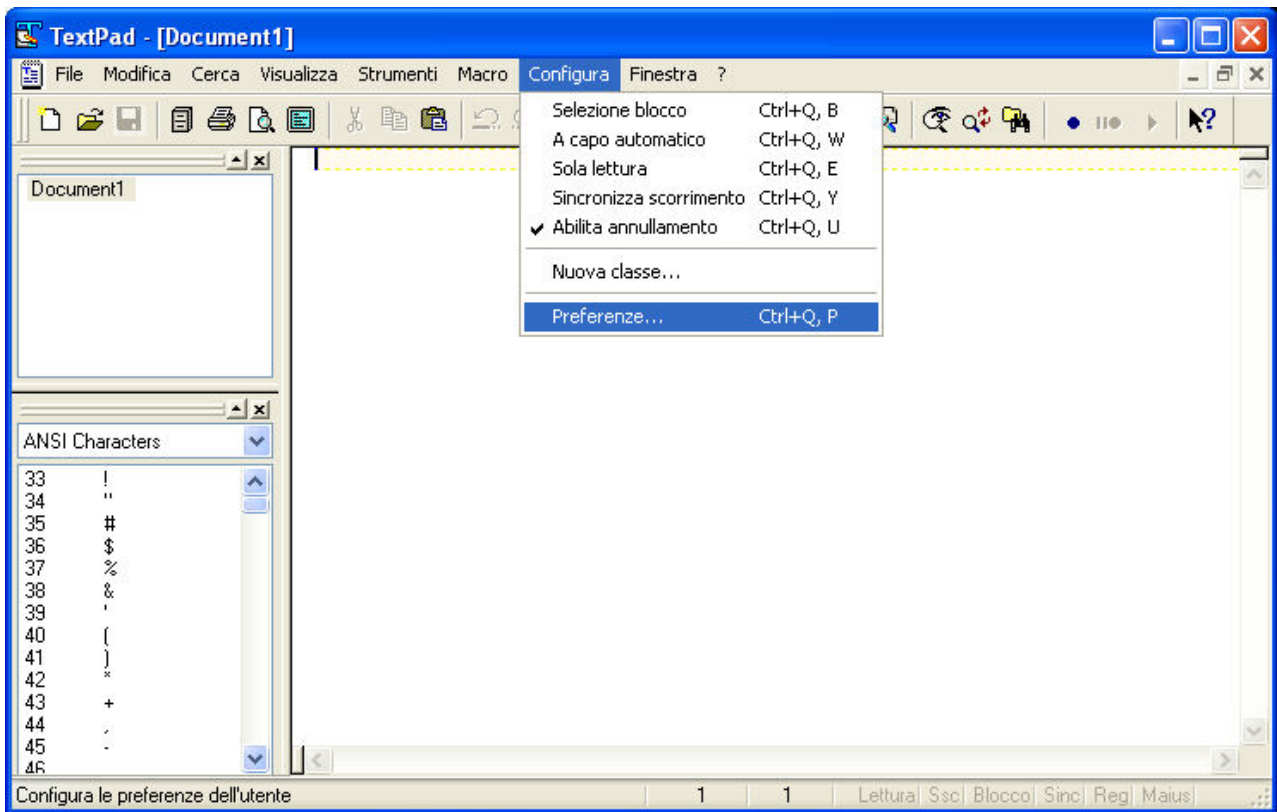


7. Attendere che l'installazione termini

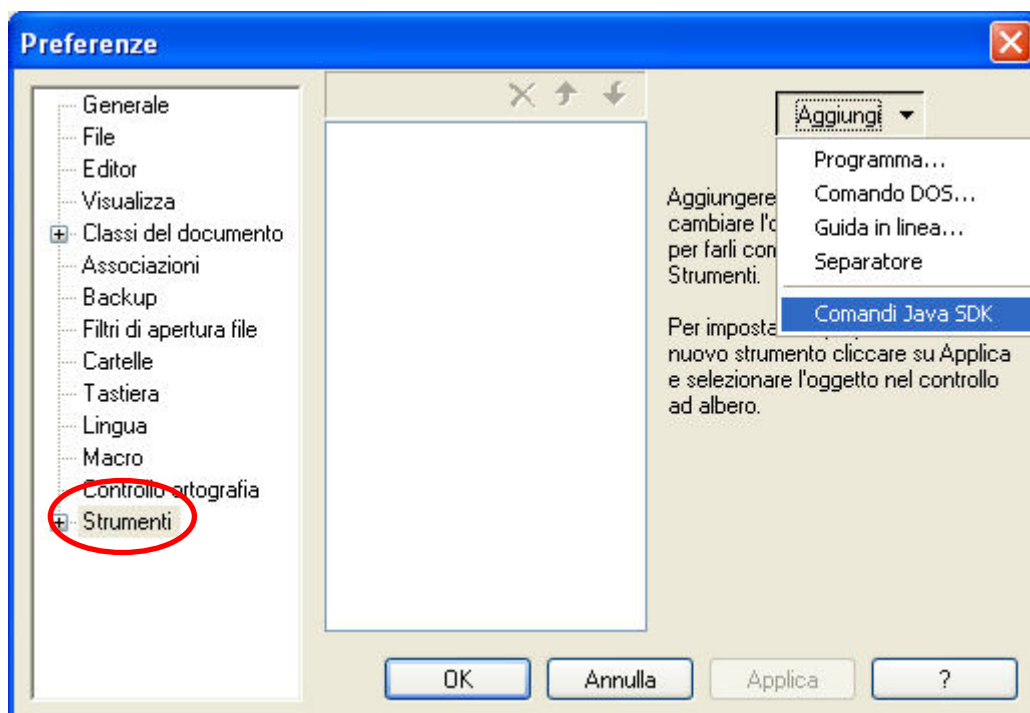
8. Scegliere di eseguire il programma e terminare



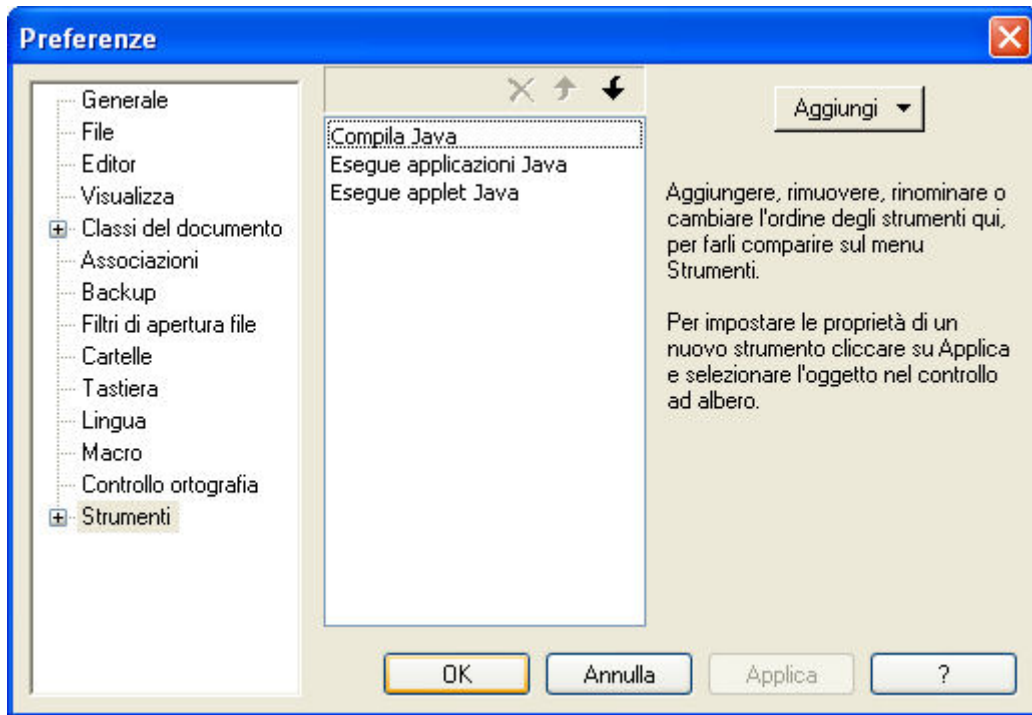
9. A questo punto l'installazione è terminata. Si aprirà la schermata iniziale del TextPad. Occorre configurare il software per compilare ed eseguire i programmi Java. Scegliere dal menù *Configura* la voce *Preferenze...*



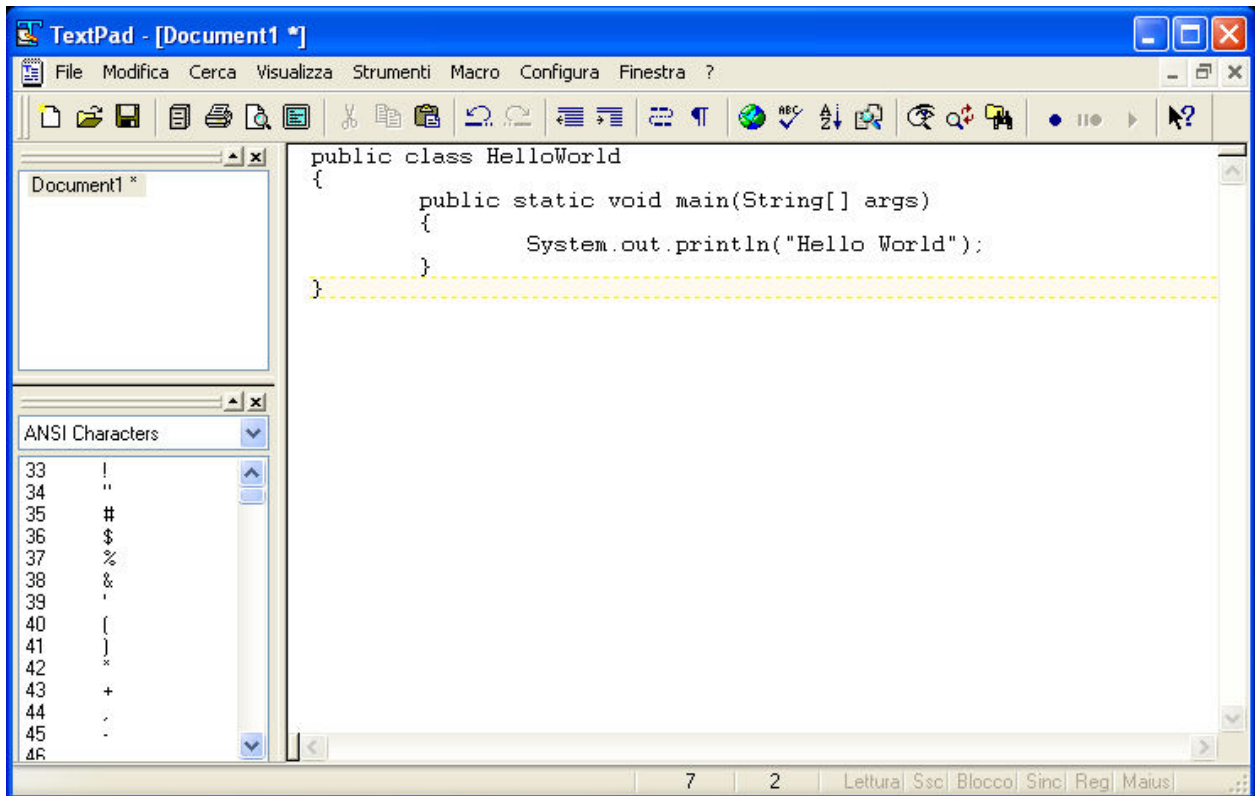
10. Scegliere la voce *Strumenti* dal menù a sinistra e successivamente *Aggiungi – Comandi Java SDK* dalla parte destra



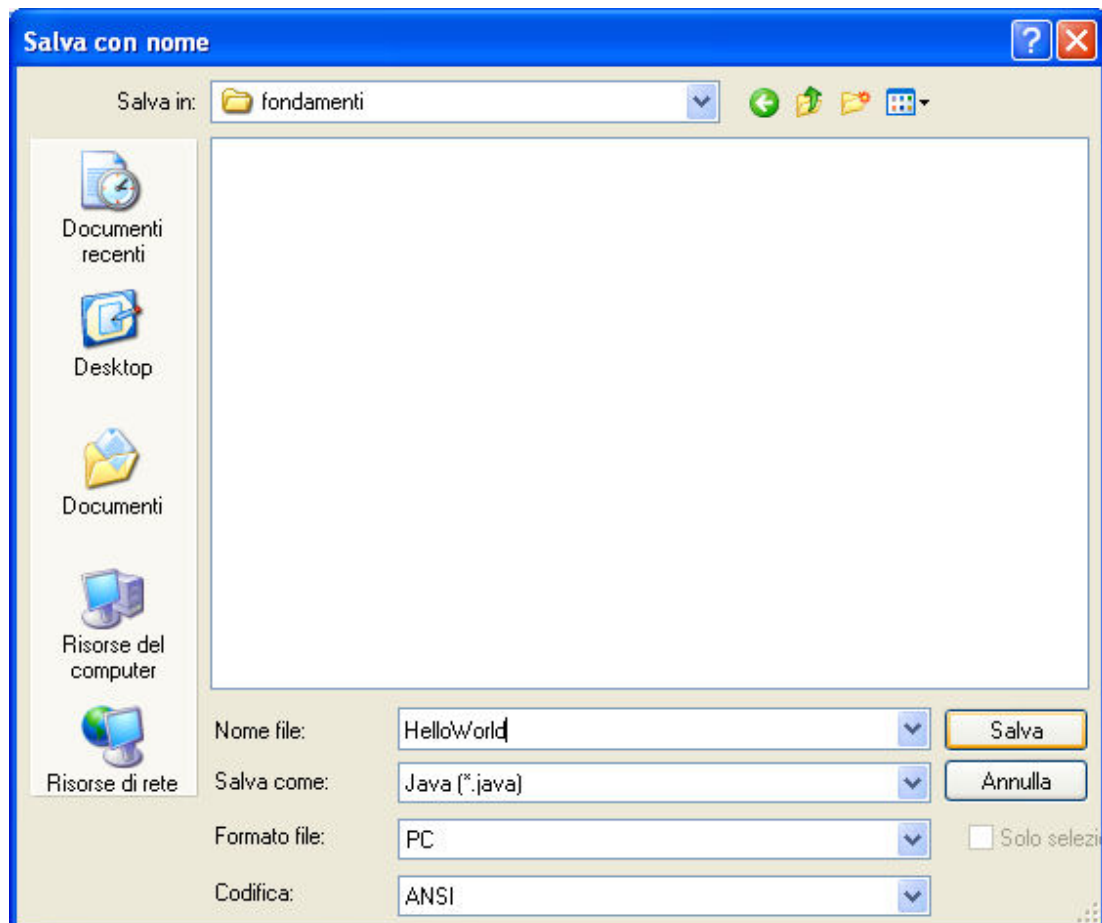
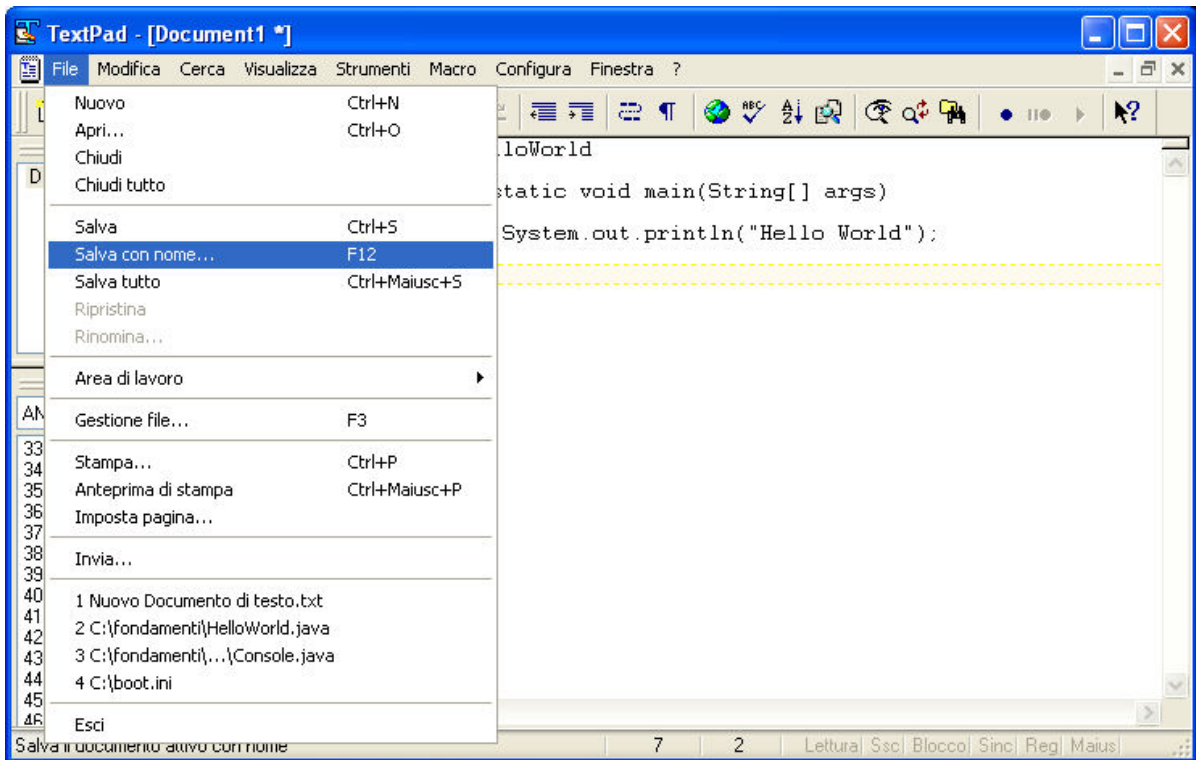
11. Compariranno tre voci, che corrispondono a tre diverse funzionalità del SDK. Scegliere *OK* per confermare



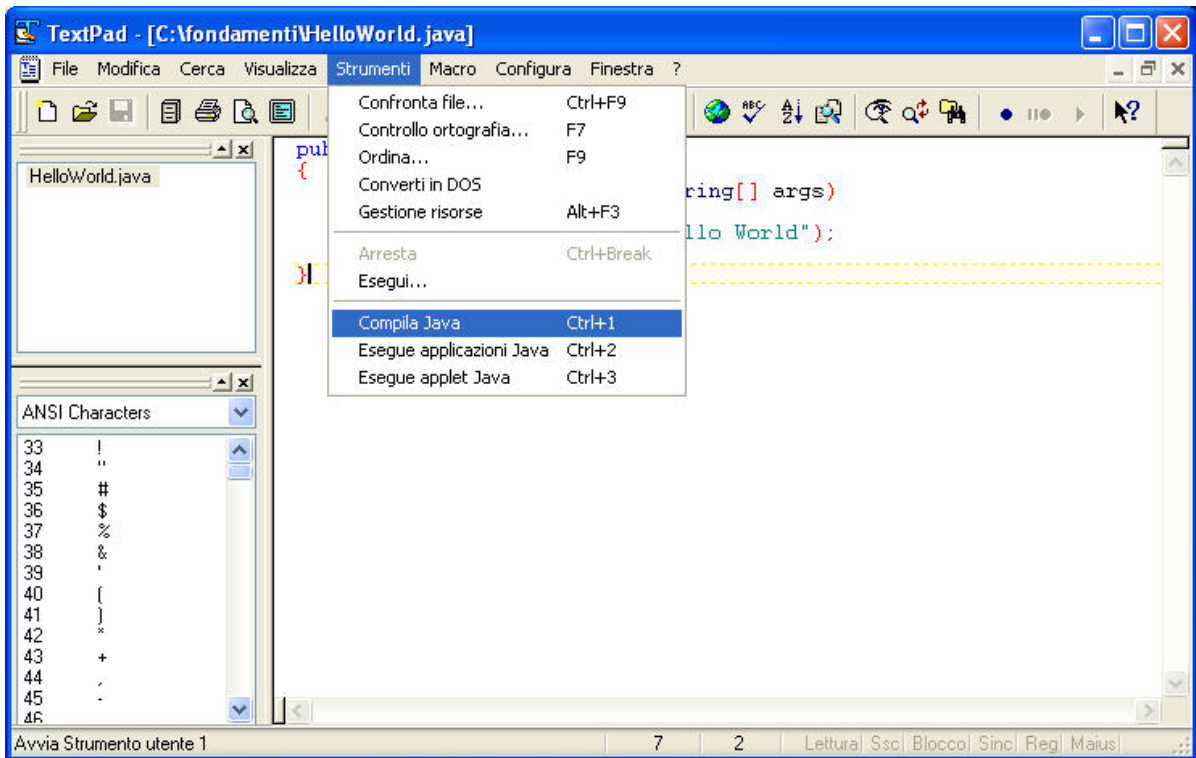
12. A questo punto è possibile scrivere il vostro primo programma Java. Nella finestra dell'editor scrivere le linee di codice del vostro programma (nella figura troverete un semplice esempio)



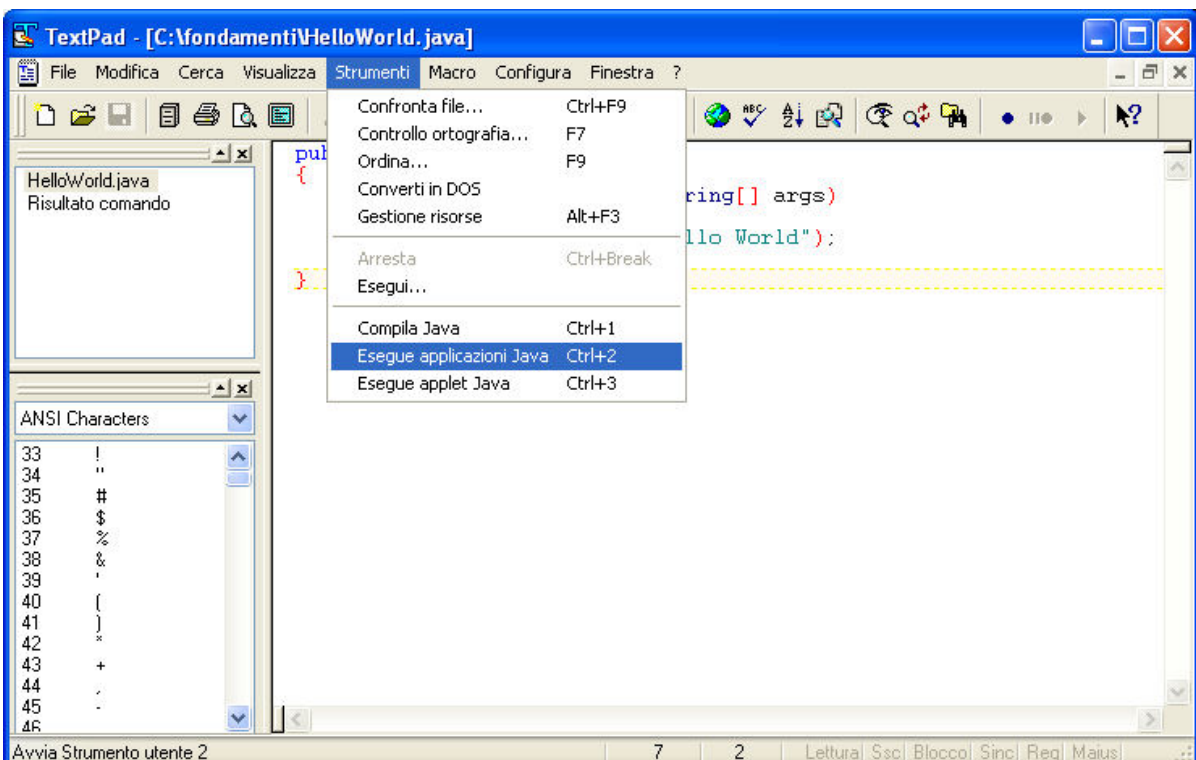
13. Salvare il documento con estensione .java . Il nome del file deve essere uguale a quello della classe, facendo anche attenzione alle maiuscole ed alle minuscole



14. Una volta salvato il file, è possibile compilarlo. Scegliere dal menù *Strumenti* la voce *Compila Java*



15. Se tutto è andato a buon fine, non vi aprirà nessuna finestra di errore. È possibile ora eseguire il byte-code generato dalla compilazione. Scegliere sempre dal menù *Strumenti* la voce *Esegui applicazioni Java*



16. Si aprirà il prompt dei comandi con il risultato dell'esecuzione del programma

